

方程式の解法

方程式を解くということは
 $f(x)=0$ となる x を求めることである。

- まず $y=f(x)$ のグラフを描く、それには
Excelで表を作り、散布図を描く方法
Googleでその関数を検索する方法
などがあるが後者の方がカンタン。
- 次にX軸との交点を求める
種々の方法があるがゴールシークが最もカンタン

$$x^2 - 3x + 2 = 0 \text{ を解く}$$

x	3
y	2

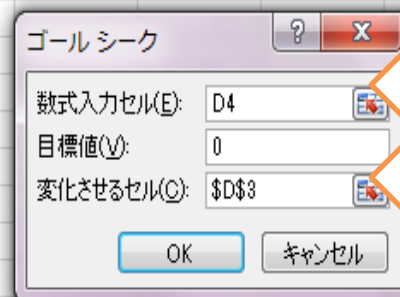
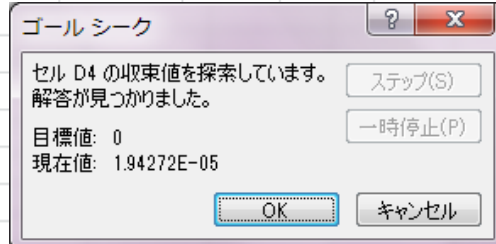
D3 初期値を入力 グラフ参照

D4 $=D3^2-3*D3+2$ と方程式を入力

マウスをD4に当てて

[データ][What-If分析][ゴールシーク]

下のようにしてOK



D4

D3

OKをクリックすると
解はD3に現れる